



ЛОКИ

Обманщик

В области Локи игроки проигравшие в битве получают очки славы вместо победителя



ФРИГГА

Богиня защиты

Во время битвы фигуры в области Фригг неуязвимы



ТОР

Победоносный

Победитель в области Тора получает 2 очка славы за каждую уничтоженную фигуру врага



ХЕЙМДАЛЛЬ

Всевидящий хранитель

В области Хеймдалля боевые карты играют лицом вверх по очереди, заканчивая грабящим игроком



ТИР

Победитель битвы

В области Тира сила всех фигур равна 0. Во время битвы учитывается только сила боевых карт



ОДИН

Прародитель

Если вы успешно ограбили область Одина, то получите награду с грабежа повторно